



EVALUATION JEUNE ARBITRE

VOLLEY-BALL

Niveau de la rencontre..... Date et lieu.....
Catégorie..... Score.....

NOM..... PRENOM.....
Date de naissance..... Licence.....
Etablissement scolaire.....
Ville..... Département.....

REGLES ET GESTES CORRESPONDANTS QUI DOIVENT ETRE CONNUS

NIVEAU DISTRICT	NIVEAU DEPARTEMENTAL	NIVEAU ACADEMIQUE
Mise en jeu et fin de l'échange Balle « in », balle « out » Nombre de touches Fautes de filet, fautes au service, pénétration dans le terrain adverse Balle à rejouer, double faute	Déroulement du match : tirage au sort, comptage des points, temps morts Rotations au service Toucher de balle Attaque de joueur arrière	Franchissement Ecran Fautes de position sanctions

LE SIFFLET		LE REGLEMENT		LES GESTES D'ARBITRE		L'ATTITUDE		LA COMMUNICATION	
1	Ne siffle pas	1	Ne connaît pas le règlement	1	Ne fait pas de geste	1	Spectateur dépassé par le jeu	1	Pas de communication
2	Siffle peu ou tard	2	Connait quelques règles	2	Fait peu de gestes (en connaît au moins 4)	2	Ne voit pas les fautes ou fait souvent des erreurs d'appréciation ; attend la réaction des joueurs avant de décider	2	Ne s'en tient pas à son rôle Le 2 ^{ème} arbitre ne se déplace pas
3	Siffle dans le temps mais se déconcentre de temps en temps	3	Connait les règles exigibles au niveau de certification	3	Connait au moins 10 gestes, et la chronologie (siffle, indique l'équipe au service puis la faute) Gestes trop rapides ou trop petits	3	Hésite, doute quand il est contesté ; prend des décisions sans les imposer	3	Le 2 ^{ème} arbitre se place du bon côté et aide le 1 ^{er} arbitre Travail en binôme
4	Siffle dans le bon temps toute la durée du match	4	Connait le règlement	4	Connait tous les gestes et maîtrise la chronologie ; gestes amples et décomposés	4	Attentif, se trompe rarement ; ferme dans ses décisions	4	Communication entre les 2 arbitres et la table de marque

CERTIFICATIONS			
	District	Départementale	Académique
1 arbitre	8/16	12/16	14/16
2 arbitres	10/20	14/20	16/20

Observations :

Nom, Prénom et établissement du juge-arbitre.....