

FEUILLE D'OBSERVATION JEUNE OFFICIEL FOOTBALL

Nom : ..... Prénom : ..... Etablissement : ..... N° de Licence : .....		Autorité, présence, Prise de décision	gestuelle	Connaissance du règlement	Coup de sifflet	Placement / jeu
Pour chaque item, l'évaluateur attribue un niveau au JO.	Niveau 1 = 1 pt Compétence non acquise.	Ne prend pas de décision. Passif	Gestes inexistants	Pas de connaissance	Ne siffle pas	Loin des actions, immobile.
	Niveau 2 = 2 pts Compétence en cours d'acquisition	Décision lente et peu claire.	Connait les gestes fondamentaux : -le sens du jeu -le but accordé -le coup franc direct -la touche	-Sanctionne toutes les fautes et les tacles par 1 CFD -Signale les sorties, les reprises de jeu.	Coups de sifflet faibles ou non appropriés.	Se déplace un peu mais reste assez loin de l'action.
	Niveau 3 = 3 pts Compétence acquise	Une majorité de bonnes décisions.	Connait les gestes fondamentaux + : -le coup franc indirect -le penalty -le décompte des 4 secondes -les temps morts	-Différencie le CFD et le CFI -Sanctionne le CFD par 1 faute collective	Coups de sifflet entendus, nets, sans la règle de l'avantage.	Est proche de l'action mais pas assez vigilant.
	Niveau 4 = 4 pts Compétence maîtrisée	Explique ses décisions aux joueurs (si nécessaire).	Connait tous les gestes + : -les fautes collectives -l'avantage	-Connait et applique le règlement avec pertinence -Utilise les sanctions sportives et administratives. -Vérifie l'équipement et les licences des joueurs.	Utilise à bon escient le sifflet en appliquant la règle de l'avantage.	Vigilant, près de l'action.
TOTAL / 20						
Mon évaluation / 20						
Professeur / 20						
<b>Evaluation finale /20</b>						

Niveau district validé à partir de 10 points / 20  
Niveau départemental à partir de 14 points / 20  
Niveau académique à partir de 18 points / 20