

REGLEMENTS SPECIFIQUES DES JEUNES 2013-2014

mise à jour 5 octobre 2013

CHAMPIONNAT OPEN EQUIPES DE COLLEGE support règlement minimes FFJDA	règlement benjamins FFJDA (pour d'éventuelles animations académiques)
<i>durées</i>	
<ul style="list-style-type: none"> *Durée du combat : 3 minutes *Récupération entre deux combats : deux fois le temps nominal de combat *Avantage décisif : 1 minute, puis décision en cas d'égalité 	<ul style="list-style-type: none"> *Durée du combat : 2 minutes *Récupération entre deux combats : deux fois le temps nominal de combat *Décision en cas d'égalité (pas d'avantage décisif)
<i>saisies</i>	
<ul style="list-style-type: none"> *Le combat débute à distance. *Les 2 judoka cherchent à construire une saisie à 2 mains. *Les attaques « à une main » seront autorisées dans la mesure où le résultat est immédiat et qu'il n'y a pas de contrainte au niveau du cou d'Uke (matte immédiat dans les cas inverses). *Le positionnement en garde haute est autorisé (sans plier Uke). *L'arbitre doit annoncer rapidement « matte » quand les 2 combattants sont au corps à corps et qu'il n'y a pas de résultat immédiat (2 à 3 secondes). Pas de sanction 	<ul style="list-style-type: none"> *Le combat débute à distance (saisies non installées) *L'arbitre veillera à l'installation systématique d'une saisie à deux mains pour les deux participants. *Après cette saisie, les attaques « à une main » (ppon Seoi nage, Koshi Guruma...) seront autorisées dans la mesure où le résultat est immédiat et qu'il n'y a pas de contrainte au niveau du cou de Uke (matte immédiat dans les cas inverses). *Le positionnement en garde haute est autorisé (sans plier Uke).
<i>tachi waza</i>	
<ul style="list-style-type: none"> *Pas de garde unilatérale ou garde croisée, ni de saisie ceinture pour les formes Sumi-Gaeshi et autres formes de Sutémi ou Maki Komi. *Le contre d'Uchi Mata en se jetant dans le dos est interdit. *Les techniques Forme Seoi nage et Tai Otoshi (de même type) réalisées avec un genou au sol sont autorisées et validées. *Les techniques Forme Seoi nage (ou de même type) en se jetant directement deux genoux au sol sont interdites et donc non validées. 	<p>REGLEMENT MINIMES +</p> <ul style="list-style-type: none"> * Interdiction des Sutémi, et des Maki komi *Interdiction des attaques avec 1 ou 2 genoux au sol.
<i>ne waza</i>	
<ul style="list-style-type: none"> *La forme d'entrée Sankaku est autorisée en renversement dans sa forme fondamentale, sans contrainte sur la nuque et en libérant les jambes au moment de l'immobilisation. *La forme d'entrée Sankaku inversée est interdite. *Les formes de retournement avec contrainte sur les cervicales sont interdites (Exemple : Forme dite « Reiter »). Les contraintes sur les cervicales sont interdites sous toutes ses formes. (Debout ou au sol). *Interdiction des clés de bras et des étranglements 	<p>REGLEMENT MINIMES</p>
<i>adaptation du système de pénalité</i>	
<ul style="list-style-type: none"> *Fautes graves : matte, explication de la faute avec la sanction Hansoku make. *Saisie de jambes : matte, explication de la faute sans sanction la première fois, puis si récidive Hansoku make *Fautes légères : Matte, explication de la faute sans sanction la première fois, puis si récidive Shido 	<p>REGLEMENT MINIMES</p>
CHAMPIONNAT OPEN EQUIPES DE LYCEE support règlement cadets FFJDA	
REGLEMENT TRADITIONNEL avec adaptation au niveau des clés de bras et des étranglements (annoncer ippon si la technique est efficace)	

