

UNSS QCM Niveau Départemental
Jeune Officiel Marqueur

1/ La surface d'un court de squash est un rectangle d'environ ?

a/ 62m2	<input checked="" type="checkbox"/>	b/ 52m2	<input type="checkbox"/>	c/ 42m2	<input type="checkbox"/>
---------	-------------------------------------	---------	--------------------------	---------	--------------------------

2/ Le joueur X mène 2 jeux à 1. Indique l'annonce officielle au début du jeu suivant ?

<input checked="" type="checkbox"/>	X mène par 2 jeux à 1, Y au service, 0/0
<input type="checkbox"/>	X gagne 2 jeux à 1, 0/0, joue
<input type="checkbox"/>	Y perd 1 jeu à 2, X au service, joue

3/ La balle touche le fronton sous la ligne de service quelle sera l'annonce ?

Down	<input type="checkbox"/>	Faute de service	<input checked="" type="checkbox"/>	Out	<input type="checkbox"/>
------	--------------------------	------------------	-------------------------------------	-----	--------------------------

4 / La balle touche le board, quelle est l'annonce ?

Out	<input type="checkbox"/>	Faute de service	<input type="checkbox"/>	down	<input checked="" type="checkbox"/>	Stop	<input type="checkbox"/>
-----	--------------------------	------------------	--------------------------	------	-------------------------------------	------	--------------------------

5 / 1^{er} jeu du match le score est de 10 à 2, l'arbitre accorde un let au serveur de l'échange, quelle est l'annonce ?

Joué let, 10/2, balle de jeu	<input type="checkbox"/>	Je tape sur la vitre et j'annonce balle de jeu	<input type="checkbox"/>
Oui let, 10/2, balle de jeu	<input checked="" type="checkbox"/>	Oui let, balle de jeu	<input type="checkbox"/>

6/ La balle touche deux fois le sol avant d'être frappée par un joueur quelle est l'annonce ?

Stop, j'annonce le score	<input type="checkbox"/>	Je tape sur la vitre et j'annonce le score	<input type="checkbox"/>	Doublet, j'annonce le score	<input checked="" type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------	--	--------------------------	-----------------------------	-------------------------------------

7/ Au cours du jeu à 5-4, le serveur demande un let, l'arbitre lui annonce no let. J'annonce :

No let, 4/5	<input type="checkbox"/>	No let, 5/4	<input type="checkbox"/>	No let	<input type="checkbox"/>	No let, 5/5	<input checked="" type="checkbox"/>
-------------	--------------------------	-------------	--------------------------	--------	--------------------------	-------------	-------------------------------------

8/ La balle touche une ligne supérieure délimitant le court. Quelle sera l'annonce ?

Faute	<input type="checkbox"/>	Touche	<input type="checkbox"/>	Out	<input checked="" type="checkbox"/>
-------	--------------------------	--------	--------------------------	-----	-------------------------------------

9/ A la fin du 1^{er} jeu le score est de 10/10 ; quelle sera l'annonce ?

Tie break, 2 points d'écart, 10/10	<input checked="" type="checkbox"/>	Tie break, 10/10	<input type="checkbox"/>	10/10, 2 points	<input type="checkbox"/>
------------------------------------	-------------------------------------	------------------	--------------------------	-----------------	--------------------------

10/ Le score au 1^{er} jeu est 13/11, au 2^{ème} jeu : 11/13 et le score actuel du 3^{ème} jeu est 10/10 ; quelle sera l'annonce ?

Tie break 10/10	<input checked="" type="checkbox"/>	10/10 Tie break en 2 points d'écart	<input type="checkbox"/>	10/10 Tie break	<input type="checkbox"/>
-----------------	-------------------------------------	-------------------------------------	--------------------------	-----------------	--------------------------

Pour chacune des situations, choisis la bonne réponse

11/ au 3^{ème} jeu, le score est de 10 à 8. Le serveur qui mène 2 jeux à 0 demande un « let ». L'arbitre accorde « oui,let »

<input type="checkbox"/>	Oui, let, 10 à 8, jouez
<input type="checkbox"/>	Oui let, 10 à 8, balle de jeu
<input checked="" type="checkbox"/>	Oui let 10 à 8, balle de match

12/ le score est 3/2. Au cours de l'échange, le joueur serveur s'apprête à frapper la balle, mais son adversaire est placé entre lui et le fronton. Il ne frappe pas et demande une décision à l'arbitre.

<input type="checkbox"/>	No let, changement, 3 égalité
<input type="checkbox"/>	Oui let, 3 à 2, rejouez
<input checked="" type="checkbox"/>	Stroke, 4 à 2

13/ les 2 joueurs ont gagné chacun un jeu. Le joueur X le 2^{ème} jeu. Quelle sera l'annonce au début du 3^{ème} jeu ?

<input checked="" type="checkbox"/>	Joueur X contre joueur Y, 1 jeu partout, 3 ^{ème} jeu, 0 à 0
<input type="checkbox"/>	1 jeu partout, 0 à 0, jouez
<input type="checkbox"/>	2 ^{ème} jeu à X, 3 ^{ème} jeu, 0 à 0

NOM		Prénom		Etablissement	
------------	--	---------------	--	----------------------	--