



# **NOUVELLES REGLES 2019-2020 EN WATER POLO**

**Mise à jour du 6 mars 2020**



## NOUVELLES REGLES DE WATER POLO EN VIGUEUR SEPTEMBRE 2019

(en rouge les particularités du championnat UNSS)

### 1-Comment peut-on marquer sur un Coup Franc (CF) accordé en dehors des 6m ? **5m en UNSS**

Quand la faute est sifflée, celle-ci et la balle doivent être sur ou en dehors des 6 m. **(5 m)**  
Pour en être sûr, le joueur pourra regarder l'arbitre qui en levant le bras confirmera la possibilité de tir direct, soit de continuer de jouer en faisant « **sauter** » la balle de sa main (mise en action de la balle). Ce détachement doit être visible peu importe la manière. C'est à partir de ce moment-là, que le défenseur peut de nouveau intervenir sur l'attaquant qui peut **feinter, tirer ou nager** avec la balle.

Cas particulier : après un arrêt de jeu pour raisons diverses, l'attaquant qui aura le ballon ne pourra tirer directement sur CF, mais pourra mettre la balle en action comme énoncé précédemment.

**2- Le coup franc doit être joué à l'endroit où se trouve la balle** et non plus à l'endroit de la faute ou plus en arrière.

Cas particuliers :

- a) - balle à l'intérieur des 2m au moment ou à la suite du CF (faute).
- b) - vous ne pouvez pas marquer (comme énoncé dans 1) si la balle est dans les 6 m, **(5 m en UNSS)** même si la faute a été commise au-delà. Exemple : la faute a lieu à 6,5 m et la balle se retrouve à 5m, le joueur ne peut pas reculer avec la balle des 5m au 6m et tirer.

### 3-Les cas ou le chronomètre des 30'' revient à 20'' **(ne concerne pas le championnat UNSS)** :

Chaque fois que vous avez une **nouvelle possession de balle en attaque** (corner, rebond offensif après un **tir renvoyé par la défense** (joueur, gardien, poteaux), sur **Penalty** ou sur **Exclusion**.

Précisions :

Le chrono des 30'' est remis à 20'' uniquement si au moment du tir celui affichait moins de 20''. Si par exemple le tir a lieu à 23'' le chrono continue de défiler normalement.

Le chrono des 30'' est remis à 30'' seulement dans le cas d'un « entre deux » ou si l'entraîneur dans la dernière minute choisit la possession plutôt que de tirer le Penalty accordé en sa faveur.

**4-Est ce que toutes les fautes commises par un défenseur en situation « de poursuite » sur un attaquant porteur de balle face au but dans les 6 m (5 m en UNSS) donnent lieu à un Penalty ?**

Oui si l'attaquant est dans une situation de **but probable** avec l'**intention de marquer**, en étant dans **l'axe qui mène au but, le bras armé !**

La seule façon de défendre est de toucher la balle uniquement, et non le joueur, le bras porteur ou la main. S'il y a faute sur l'attaquant balle en main mais que celui-ci n'est pas encore en situation de tir (bras armé), il faut laisser se poursuivre l'action et éventuellement revenir à un pénalty si l'arbitre estime que la faute provoquée a empêché un but probable.

5-Autres nouvelles règles :

- a) le gardien peut passer le milieu de terrain.
- b) remplacement possible entre la ligne de but et le milieu de terrain. (pas en UNSS)
- c) 3' entre P2 et P3. (pas en unss)
- d) 2 temps morts par match. (pas en UNSS un seul temps mort en phase finale)
- e) arbitrage vidéo. (pas en UNSS).
- f) contact radio entre les arbitres. (pas en UNSS)