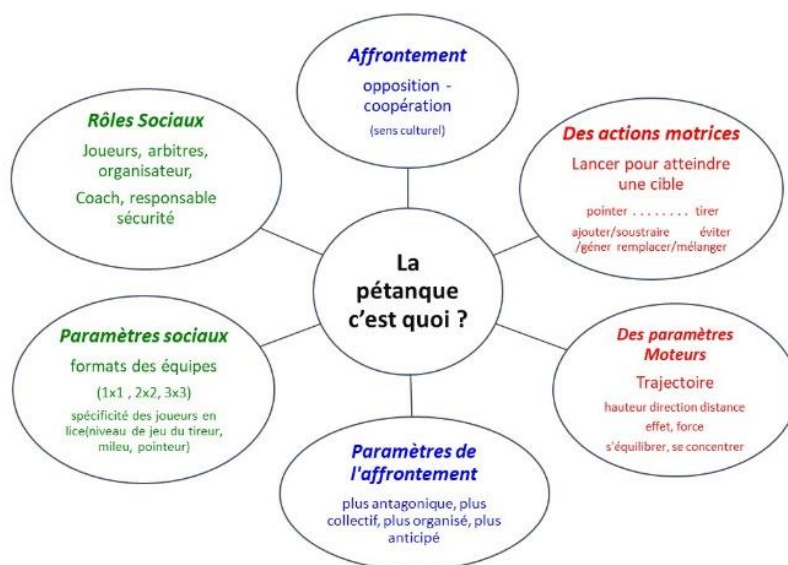


LA PETANQUE, UNE ACTIVITE POUR L'EDUCATION PHYSIQUE ET SPORTIVE « ... MEME EN CONTEXTE COVID 19 ... »

UN ARGUMENTAIRE EN 13 POINTS ! LA PETANQUE C'EST ...

- Une **pratique universelle** : les sports de boules se jouent dans 142 pays et 263 fédérations
- Une pratique de sport scolaire dans toutes les académies et un **championnat de France UNSS** depuis 2016
- Un jeu de **positionnement stratégique** de boules pour s'affronter à un adversaire
- Un jeu dont les règles sont **faciles à comprendre**
- Un sport dont l'action élémentaire - lancer – facile à réaliser, fait partie d'un répertoire moteur de base qui permet des **réussites rapides**
- Un jeu à enjeu où l'on apprend à gérer des **émotions** : la fête, l'exploit, le spectacle pour jouer avec, contre et devant les autres
- Une activité dans laquelle les prises d'information et de décisions se font dans un **temps et un espace décalé de l'action**
- Une activité où souvent la présence d'équipiers nécessite de **communiquer**, d'échanger, de coopérer pour jouer collectivement et de façon organisée
- Une activité où la notion de **compétence** prend tout son sens. La complexité de la pétanque c'est analyser, se contrôler, imaginer, négocier, essayer, encourager, respecter . . .
- Une APS originale qui peut servir le champ d'apprentissage des **programmes d'EPS** du collège « conduire et maîtriser un affrontement collectif ou interindividuel » et du lycée
- Une APS qui permet à la mixité et à l'**hétérogénéité** des élèves d'être vécue comme une richesse
- Un sport en plein accord avec les **valeurs** des fédérations du sport adapté et d'handisport
- Une activité praticable sur des espaces facilement aménageables, souvent de proximité et dans le **respect des gestes barrières** Covid 19

DES CONTENUS POUR L'ENSEIGNANT : UNE DEFINITION ET 4 GRANDES COMPETENCES DU JOUEUR



C1/ UTILISER LA NOTION D'AFFRONTEMENT (antagonisme)

Elaborer un projet de jeu efficace

- C1.1 Estimer le **rapport de forces** : effectuer une succession de contrôles pour analyser le contexte de jeu
- C1.2 Choisir une **stratégie** : attaquer / construire / défendre
- C1.3 Choisir une **tactique** pertinente : ajouter, enlever, gêner
- C1.4 **S'adapter** à l'évolution du jeu : situer chaque boule jouée dans la durée de la mène et de la partie

C2/ MAITRISER LA MOTRICITE DU LANCER (psychomotricité)

Utiliser un répertoire moteur de base orienté et efficace pour un lancer réussi

- C2.1 Être **équilibré et coordonné** avant de lancer et pour lancer
- C2.2 Maîtriser la **tenue de boule** et la sortie de main
- C2.3 Tenir compte de la nature du terrain pour l'**impact/rebond** et le roulé de la boule
- C2.4 Maîtriser la trajectoire du **lancer de précision**

C3/ JOUER EN PARTIE ET EN COMPETITION OFFICIELLE (socialité)

Maîtriser la connaissance du jeu et les savoirs être dans le jeu

- C3.1 Connaître et respecter le **règlement** du jeu et les **règles** de sécurité
- C3.2 Assumer différents **rôles sociaux**
- C3.3 **Communiquer** pour coopérer et/ou s'opposer
- C3.4 Jouer à différents **postes**, dans différents **formats d'équipes**, dans différentes compétitions

C4/ GERER SA CONDITION MENTALE ET PHYSIQUE (conscience) *Maîtriser les composantes mentales et corporelles de la performance en pétanque sportive*

- C4.1 Préparer son **profil psychologique et corporel** de joueur
- C4.2 Améliorer son niveau de performance en situation de **compétition**
- C4.3 Adopter une conduite appropriée au contexte d'une partie
- C4.4 Savoir **se concentrer** pour lancer

DES SITUATIONS D'APPRENTISSAGE DANS UNE DEMARCHE EXPERIMENTALE

« Dire ce que je vais faire . . . faire ce que j'ai dit . . . aller voir ce que j'ai fait . . . constater, évaluer, décider . . . agir à nouveau »

LE TRIANGLE 1-3-5

But

Avoir plus de points que l'équipe adverse.

Dispositif

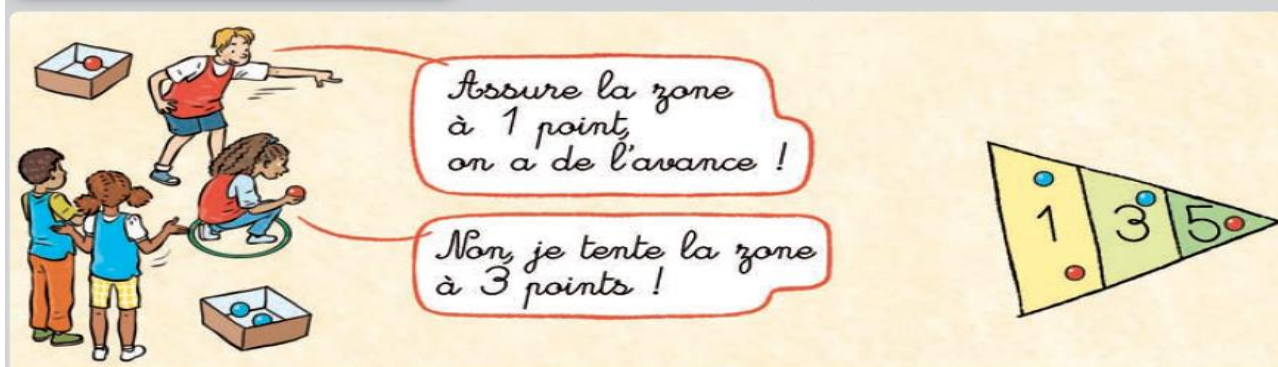
- 1 cible triangulaire constituée de 3 zones rapportant 1, 3 et 5 points.
- 2 équipes de 2 joueurs.
- 2 boules par joueur.

Déroulement

Les équipes jouent alternativement en cherchant à obtenir le maximum de points. Les boules sont laissées en place après chaque lancer (dans ou hors du triangle). Chacun peut ajouter des points ou enlever des boules adverses. Les boules déplacées au cours du jeu restent à leur nouvelle place.

Évolution

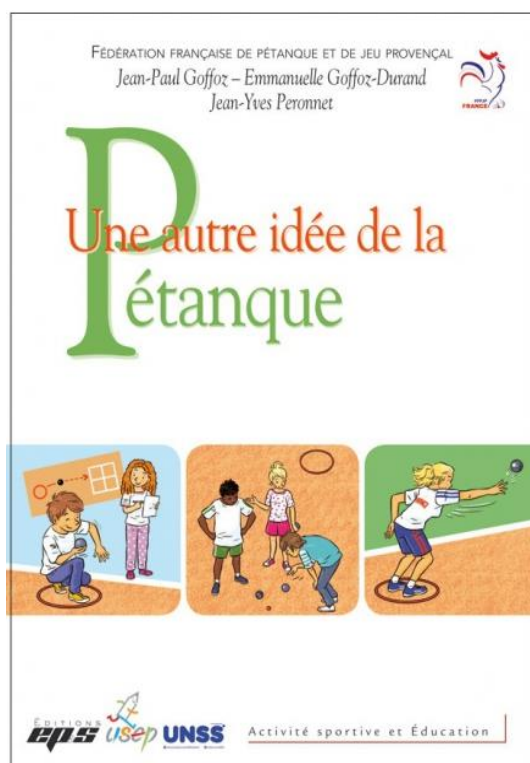
- Modifier la taille et la forme du triangle.
- Varier la distance de lancer.
- Jouer sur des terrains séparés



En variant la taille des cibles et la trajectoire du lancer : hauteur, direction, distance, effet



UNE RESSOURCE POUR LES ENSEIGNANTS : CE QUE DIT « LA REVUE EPS »



Concevoir la pétanque comme un jeu de positionnement et d'affrontement collectif, c'est revisiter nos a priori sur une activité attrayante, accessible et riche d'apprentissages.

La seconde originalité est d'envisager un véritable parcours éducatif, avec des apprentissages scolaires solides, des formules renouvelées pour les rencontres du sport scolaire, et une formalisation rigoureuse pour la pratique des jeunes en club sportif.

Démarche innovante et originalité des situations font de l'ouvrage ci-dessous un véritable outil de formation des enseignants et des entraîneurs.

Les auteurs : J.P. Goffoz (professeur agrégé d'EPS), E. Goffoz-Durand (CPC EPS) et J.Y. Peronnet (DTN).

Préface : T. Terret (Recteur de Rennes).

Réalisé dans le cadre de la convention entre la Fédération française de pétanque et jeu provençal, l'USEP et l'UNSS.



UN PARTENARIAT DANS LE CADRE D'UNE CONVENTION NATIONALE



- Convention nationale entre la FFPJP, le MENJS, l'UNSS, l'USEP renouvelée le 25 septembre 2019
- Une coordination fédérale nationale assurée par Mme Anna MAILLARD, Conseillère technique fédérale nationale et championne du monde
Contact : a.maillard@petanque.fr 06 40 11 46 58 / dtm@petanque.fr 04 91 14 05 84)
- Des Comités régionaux, départementaux et des éducateurs prêts à vous aider
- Des contenus compétitifs et des championnats départementaux, académiques et nationaux organisés par l'UNSS
- Des passerelles possibles entre le milieu scolaire et les clubs
- Du matériel pédagogique adapté à coût compétitif auprès de la SAOS promo-pétanque.

