

## Points à vérifier :

- 1) Défaite : indiquer le score dans le sens de la victoire > explications en jaune sur le document
- 2) Indiquer les numéros de licences FFT des joueurs qui possèdent une licence + classement
- 3) **Super jeu décisif en 10 points** : Léna gagne son match 4/5 5/2 et remporte 10/8 le super jeu décisif. Ne pas noter 10/8 mais 1/0 (nomenclature FFT).

## ÉPREUVES PAR ÉQUIPES NATIONALES, INTER ACADEMIQUES OU ACADEMIQUES UNSS



ANNEE SPORTIVE\* : 20\_\_

NOM DE L'ÉPREUVE :	Indiquer "Établissement" ou "Excellence"	NIVEAU :	Indiquer "Académique", "Inter Académique" ou "Nationales"	CATEGORIE :	Indiquer "Collèges" ou "Lycées"
A.S. VISITEE (Equipe A) :	Indiquer le Nom de l'équipe qui accueille	A.S. VISITEUSE (Equipe B) :	Indiquer le nom de l'équipe qui se déplace	<b>MIXTE</b>	
ACADEMIE VISITEE :	Indiquer le nom de son académie	ACADEMIE VISITEUSE :	Indiquer le nom de son académie		

<b>N° d'Homologation (sans l'année)</b> Composé de 11 caractères : 2 chiffres + 1 lettre + 8 chiffres (exemple : 31 L 01800 022)	<b>Date de la rencontre</b> __ / __ / 20 __	_____ <b>RESERVE F.F.T.</b>
--	--	--------------------------------

Joueurs de l'Equipe A					RESULTAT				Joueurs de l'Equipe B					
	N° Licence FFT	NOM	Prénom	Classt	VID*	Score			A/F*	N° Licence FFT	NOM	Prénom	Classt	
SIMPLES	Fille	n° + lettre clé	DUPONT	Léna	30/1	V	4 / 5	5 / 2	1 / 0		n° + lettre clé	DUPUIS	Mathilde	15/5
	Garçon	-	-	-	-	D	5 / 3	5 / 3			-	-	-	-
DOUBLE MIXTE	F	-	-	-	-	D	5 / 1	5 / 2			-	-	-	-
	G	-	-	-	-						-	-	-	-

- 4) Equipe gagnante : inscrire le nom de l'équipe gagnante = modifier l'encadré bleu.

N° Licence UNSS (Joueurs Equipe A)		RESPONSABLE DE LA RENCONTRE	N° Licence UNSS (Joueurs Equipe B)	
	Simple Fille			Simple Fille
	Simple Garçon		NOM :	Simple Garçon
	Double Mixte Fille		Signature :	Double Mixte Fille
	Double Mixte Garçon	N° licence UNSS :	Double Mixte Garçon	

- 5) Indiquer le score dans le sens de la victoire

Indiquer le nom de l'équipe Gagnante :	<div style="border: 2px solid blue; border-radius: 50%; width: 60px; height: 60px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin: 0 auto;"> <span style="font-size: 2em; font-weight: bold;">2/1</span> </div>	JEUNE COACH DE L'AS VISITEE	JEUNE COACH DE L'AS VISITEUSE
Indiquer le nom de l'équipe perdante :		NOM, Prénom :	NOM, Prénom :
		Signature :	Signature :

\* V pour victoire ou D pour Défaite. La victoire ou la défaite est TOUJOURS attribuée aux joueurs situés à gauche (équipe A). Le score s'écrit ensuite TOUJOURS dans le sens de la victoire, ex : un joueur qui perd 0/6 0/6 s'il est joueur de l'équipe A se verra attribuer le D de la défaite et le score à inscrire sera 6/0 6/0. S'il a gagné 6/0 6/0, il se verra attribuer le V de la victoire, et le score à saisir sera de 6/0 6/0. La colonne située à droite des scores avec les mentions (A) ou (F) permet d'indiquer une victoire ou une défaite sur abandon (A) ou Forfait (F).